Descripción del teclado

Las Teclas [0-9] permiten introducir Códigos de Acceso y Comandos.
Las Teclas [*] se usa para habilitar el ingreso de Comandos.
Las Teclas [#] se usa como tecla de escape, para volver al modo normal de operación o para avanzar una casilla en el modo programación.
Las Teclas [F], [E] y [P] pueden generar alarmas para Fuego, Emergencias Médicas y de Pánico. Cuando se utilicen, estas deberán pulsarse durante dos segundos para generar una alarma. Utilice la secuencia de comando de desarme para cancelar o silenciar éstas alarmas.
Indicador de listo: Si este indicador está encendido, el sistema está listo para armar. Si estuviera apagado verifique que todas las puertas y ventanas estén cerradas y que todo el movimiento sea suspendido en áreas cubiertas por detectores de movimiento. El sistema no puede ser armado a menos que el indicador de Listo esté encendido indicando que todas las zonas están cerradas.-
Indicador Armado: Si el indicador Armado está encendido, el sistema ha sido armado exitosamente, si titila está armado sin demora de entrada en las zonas temporizadas.
Indicador de Falla: Si el indicador de falla está encendido fijo, alguna falla estará presente chequee el tipo de falla con **[*] 2.**
Indicadores de Zona (1-6): Si algún indicador de Zona está encendido, será porque esa zona está abierta o hay algún movimiento en su área protegida. Si estuviera parpadeando, es porque se produjo un disparo de alarma en esa zona, en caso de estar apagada, la zona estará cerrada.
Avisador audible: 1 beep corto confirma la tecla presionada, varios **beep rápidos** el Código de Acceso es correcto, **1 beep largo** el Código de Acceso o la ejecución de un comando son denegados, **1 beep doble** cada 10 segundos indica una falla en el sistema, **beep intermitente** marca el retardo de entrada y salida.

Ver memoria de Alarmas: Los disparos de alarmas producidos durante el período de armado inmediato anterior quedan almacenadas en la memoria. Para verlas, tipee **[*] [3]**, y los indicadores de las zonas disparadas comenzarán a parpadear. Presione **[#]** para regresar al estado Listo. La Memoria de alarmas, se borra al armar el sistema.

Probar su Sistema: Con el Sistema Listo, tipee **[*] [6] [Código Maestro] [4]**. La sirena sonará por 2 segundos, la batería será chequeada, un mensaje de prueba será enviado a la estación de Monitoreo y todos los indicadores del teclado se encenderán.

Programar Códigos de Acceso

Código Maestro: Para re-programar el Código Maestro, tipee **[*] [5] [Actual Código Maestro] [40] [Nuevo Código Maestro]**. El Código Maestro debe ser de 4 dígitos desde 0 a 9 solamente. Presione la tecla **[#]** para regresar al estado **Listo**.

Código de Acceso: Tipee **[*] [5] [Código Maestro] [Nº posición del código de 01 a 20] [Nuevo código de acceso]**. Debe ingresar la posición del código con 2 dígitos desde 01 a 05.
Los códigos de Acceso deben ser de 4 dígitos. Entre dígitos de 0 a 9 solamente. Presione la tecla [#] para regresar el estado Listo.
Si un código de acceso ya existe para el número del código que usted ha seleccionado, él será reemplazado por el nuevo código.
El Código de Amenaza es un Código especial que solo funciona para desactivar el sistema, y que se carga automáticamente al ingresar un código de usuario.
Por **ejemplo** si el código de acceso es el 1239 automáticamente la alarma asigna 1240 como código de amenaza. Si el código es 1235 asignará el 1236 como código de acceso.

Borrar un código: Entre **[*] [5] [Código Maestro] [Nº de código de 01 a 20] [*].** Presione la tecla [#] para regresar al estado Listo.
NUNCA BORRE EL CÓDIGO MAESTRO.

Visualizar Condiciones de Falla: El control constantemente se supervisa por diferentes condiciones de falla. Si una condición de falla ocurre, el indicador **Sistema se encenderá** y el teclado emitirá **2 beeps cada 10 segundos**. Para silenciarlo, pulse la tecla **[#].** El sonido cesará, pero el indicador Sistema continuará encendido hasta que ésta condición de falla sea solucionada.
Para ver la condición de falla: Tipee **[*] [2]**, y uno o mas indicadores de zona se encenderán indicando las diferentes condiciones de falla, a saber:
Indicador de Zona [1] Batería Baja
La batería de reserva del panel de control está descargada o agotada.
Indicador de Zona [2] Falta de CA
Esta falla indica que la energía CA no está siendo suministrada al panel de control.
Indicador de Zona [3] Falla para comunicarse
Esta falla será generada si la alarma no puede comunicarse con la central, puede ser por falta de línea telefónica.

MANUAL DEL USUARIO

GUARDIÁN M612

Códigos de Acceso

Usted dispone de un **Código Maestro** (de fábrica 1111) que le permitirá, armar y desarmar el sistema, y entre otras funciones programar los 20 **Códigos de Acceso** restantes (vea "Programar Códigos de Acceso"). **El Código Maestro** le será suministrado por su instalador.
El Código de Amenaza Se usa para desarmar bajo coacción. Es un tipo de código especial que en forma silenciosa transmite una señal de "asalto" a la central de monitoreo, cada código de usuario tiene asociado su código de amenaza que es el mismo número mas uno.
Todos los códigos serán de 4 cifras y deberán tipearse de a una tecla por vez.

Armar el Sistema: Antes de armar el sistema, cierre todas las puertas y las ventanas protegidas y para el movimiento en las áreas cubiertas con detectores.
Si el indicador **Listo** no está encendido, una o más zonas deben estar abiertas. Si no fuera posible cerrar alguna zona, debido a una avería, deberá excluirla (Ver "Exclusión de Zonas"), para poder armar. El sistema solamente podrá ser armado cuando el indicador de "listo" esté encendido.
Para armar, introduzca el un **Código de Acceso** válido. A medida que introduzca cada dígito se escuchara **1 beep** de confirmación de tecla. Si el Código fuera introducido incorrectamente, el teclado emitirá **1 beep largo** como señal de rechazo. Pulse la tecla **[#]** e ingrese el Código nuevamente.
Cuando un Código válido sea introducido correctamente, el teclado emitirá varios **beeps** de confirmación. El indicador de **Armado** comenzará a parpadear y se escuchara una señal audible intermitente, indicando que ha comenzado la demora de salida.
Salga por la puerta designada como Entrada / Salida antes que el periodo de salida se cumpla, al final de éste la señal sonora cesara y el indicador de **Armado** quedará encendido fijo.
El período de demora de salida puede ser cambiado por su instalador.

Armar Presente/Ausente : Esta operación facilita un manejo sencillo, sin complicados comandos, sin largas secuencias de teclas, tipeando solamente su **Código de Acceso.**
Tipee su **Código de Acceso** y luego salga de la propiedad o tipee su **Código de Acceso** y quédese adentro. El panel de control sabrá en cada caso que usted salió quedando ausente de la propiedad y armará el sistema completo incluyendo los sensores de movimiento, o bien que usted no salió (si no se abrió una zona temporizada). y excluirá automáticamente los sensores interiores, a fin de que usted pueda moverse libremente en el interior.
Armar Rápido: El sistema puede ser armado simplemente tipeando **[*] [0]** en lugar de su código de acceso. Para desarmarlo usted debe entrar un código de acceso válido.

Armar sin la Demora de Entrada: Si desea armar el sistema, pero sin demora de entrada, tipee [*] [9]. El indicador Armado encenderá. Pasada la demora de salida, una entrada a través de cualquier zona de Entrada / salida creará una alarma instantánea. Esto es muy útil para cuando usted queda dentro de la propiedad y desea máxima protección.

Salida Rápida: Usted podrá salir por una zona Demorada, **cuando el sistema está armado**, sin tener que desarmar y volver a armarlo. Ingrese **[*] [0]** y el panel proveerá un período de 2 minutos para que salga de la propiedad. **Durante este período, el panel ignorará solamente UNA apertura de la zona Demorada.** Cuando la zona Demorada sea cerrada, el panel dará por finalizada la demora de salida rápida, quedando el sistema **armado tal como estaba antes de la salida rápida.** Si un nuevo intento de apertura se realiza o si la puerta de Entrada / Salida no es cerrada después de los dos minutos, el sistema comenzará el conteo de la demora de entrada.

Desarmar el Sistema: Entre al local a través de la puerta designada de Entrada / Salida; (si entrara por otra puerta sonará la alarma inmediatamente). Tan pronto como la puerta de Entrada / Salida es abierta, el teclado emitirá **beeps en forma intermitente** para indicar que el sistema debe ser desarmado, Vaya al teclado e ingrese su **Código de Acceso**. Tan pronto como el código correcto es introducido, el indicador **Armado** se apagará y Usted escuchará una confirmación sonora, mediante varios **beep rápidos.**

El código de acceso correcto debe ser introducido antes que la demora de entrada culmine. De otro modo la alarma se disparará.

Si una alarma ocurrió durante su ausencia, el indicador de zona correspondiente a la zona causante quedará parpadeando a modo de mensaje de memoria de alarma., dejará de parpadear si usted presiona la tecla [#]. Para volver a visualizar esta memoria vea "Ver Memoria de Alarmas".

Excluir Zonas

Hay ocasiones en que resulta recomendable o necesario excluir temporalmente una o más zonas antes de **armar** el sistema. Puede existir avería en una zona que haga imposible el armado, o bien que sea deseable anular la protección en cierta área, pero teniendo armado el resto del sistema. Los comandos de exclusión solo funcionan cuando el sistema está desarmado. Todas las exclusiones se anularán y las zonas serán restablecidas, cada vez que se **Desarme** el sistema.

Excluir/Reponer zonas excluidas: Tipee **[*] [1] [codigo de usuario][número de zona excluir]**. Tipee el número de cada zona con dos dígitos entre 01 y 12 A medida que cada zona sea excluida, el correspondiente indicador de zona se encenderá. Si una zona es excluida por error, presione el número de esa zona de nuevo y el indicador de la zona se apagará indicando que la zona ha sido repuesta. Presione **[#]** para regresar al estado de listo.

Avisador de entrada: Tipee **[*] [4].** Se escucharán dos **beeps** de confirmación. Esta operación activa los avisadores de entrada de las zonas en que ésta opción esté programada, con tipear nuevamente **[*] [4]** se desactiva esta función.

REFERENCIA RAPIDA DE OPERACIONES

Armado Normal	[Código]
Armado Presente/Ausente	[Código]
Armado Rápido	[*][0]
Armado sin retardo de entrada	[*][9]
Salida Rápida	[*][0]
Desarmar y silenciar alarma	[Código]
Exclusión de Zonas	[*][1] [Código] [Zona]
Condición de falla	[*][2]
Ver Memoria de Alarma	[*][3]
Activar Avisador de Puertas	[*][4]

OBSERVACIONES: ....

....

....

....